

Officiella turneringsregler för Riddarspelet

Som grund för turneringsreglerna ligger Riddarspelets ordinarie regler (se länken ”**Regler**” på www.riddarspelet.se).

Eftersom omständigheterna och förutsättningarna är olika för varje turnering bestämmer arrangören själv över upplägget när det gäller spelschema, antal spelare per lag, om lagen ska delas in i grupper där vinnarna möts i finalspel osv.

De officiella turneringsreglerna innehåller endast regler för poängräkning och liknande.

- 1.1 Varje match avgörs i bäst av tre omgångar.
- 2.1 För varje match delas det totalt ut 3 poäng.
- 2.2 Vunnen omgång ger 1 poäng. Förlorad omgång ger 0 poäng.
- 2.3 Först till 2 poäng vinner matchen.
- 2.4 Vinner man med 2-0, får man en bonuspoäng, dvs. vinnande lag får 3 poäng, förlorande lag får 0 poäng.
- 2.5 Vinner man med 2-1 får alltså vinnande lag 2 poäng och förlorande lag 1 poäng.
- 3.1 Varje match börjar med att man duellerar om vilket lag som börjar kasta i första omgången. Lotta om vilket lag som inleder duellen. Låt sedan ett lag i taget kasta sex klot från baslinje 1 mot den mittersta triangeln. Ta bort samtliga klot från spelplanen innan nästa lag kastar.
- 3.2 Det lag som fått flest klot i triangeln får vara förstakastare i den första och i den eventuella tredje omgången (andra laget är förstakastare i den andra omgången). Blir det oavgjort fortsätter duellen. Man kastar alltså sex klot var i taget tills det att lagen kan skiljas åt.
- 4.1 Slutar några lag på samma poäng så är det inbördes matcher som avgör.
- 4.2 Kan man inte avgöra placeringar baserat på inbördes matcher så blir det en utslagningsduell. Lotta om vilket lag som inleder duellen. Låt sedan ett lag i taget kasta sex klot från baslinje 1 mot den mittersta triangeln. Ta bort samtliga klot från spelplanen innan nästa lag kastar.
- 4.3 Antalet klot i triangeln avgör lagens placering. Det lag som fått flest klot i triangeln får högst placering osv. Blir det oavgjort fortsätter duellen. Man kastar alltså sex klot var i taget tills det att lagen kan skiljas åt.
- 5.1 Alla deltagare i laget måste, så långt det är möjligt, kasta lika mycket i varje duell, utspel, omgång och match.
- 6.1 Om man välter damen före riddarna två gånger i samma omgång har man automatiskt förlorat omgången.